

61 PASCAL を使用してみたら

和田英一・武市正人(東京大学工学部)

はじめに これまで「Pascal¹⁾を使用してみたら」どうであったかを報告する。
経過 我々がPascalを最初に聞いたのは1971年春、英國 Warwick の IFIP, WG2.3の会合であり、その後 Acta Informatica誌で言語仕様を知った。1972年秋、Poland Zakopane の IFIP, TC-2, Programming Teaching Technique の会合では、Lecarme²⁾を始め Pascal愛好者の少くないことを知った。一方東大計数工学科の講義で、algorithmや特に data構造の説明に ad hoc な言語を使用していたが、それに Pascal程度が手頃ではないかと思いつた、1972年度から、できるだけ Pascalに準ずることにした。1974年度からは Pascalの処理系もいくつか使用できるようになつたので、数理courseでは算法の演習も Pascalを使っている。

結果 結論をいえば次のようである。

- array, record, pointer typeを適当に使うと data構造が説明し易い。しかしも言語は PL/Iほどには複雑ではない。
- Fortranでは許されない recursive call の面白さを学生が覚えた3台と初めての機会となる。Lispは必ずしも毎年教えるとは限らない。
- Fortranより compiler³⁾が作り易いので(特に Pascal-5の場合) compilersの講義の対象言語としても使える。
- 処理系の増殖に熱心なので、interpreter版なら比較的容易に処理系ができる、すぐ"に実際の programを走らせてみることができ。
- interpreter版も compile and go版も処理系の error message が非常によくできているし、表示も親切で、他の処理系が"これ程でないのか"不思議である。
- 最大の問題は文法書で、よくもこれで「5年も使ってきた」と驚くばかり不備な箇所がめだつ。正確な文法書を急いで用意する必要がある。文法の変更がすでに2回あるためのもの多すぎる。
- 言語の PRに熱心なのは大いに評価できるが、Pascalを使った(と結ぶ)論文や教科書の例が文法に正確には合っていないことが多く、気になる。

言語批判 Pascalの批判は Habermann⁴⁾のが有名だが、それもそれへの反論をどうも噛み合っていらず、設計者自身があまり応答していないので、から振りに終り、正視がある。実際に使用して感じた見合の悪いと思われる点は次のようである。しかし PL/Iの一利用者のように、だから機能を追加せよというのではない。

- 一番困りうなのは恐らく array が上下限つきで type になることで、これは Habermann もふれ、Wirthも意見を述べている。• Pascalで面白いのは利用者に定義できる scalar type 例えば type state = (run, ready, wait) であるが、この識別名が program中に書けるだけで、入出力できず、Wirth自身、Pascal-S の処理系の中で苦心している。この scalar type に real を入れてしまったが、これは到るところ例外として扱わざるを得ず、しかし文法は香気にもほとんどこのことに触れない。Realの扱いはどの言語でも苦労で、Pascalのaxiomatic definition⁷⁾でも real は避けて通った。• record typeには途中から 8)の構造をと

る Variant が認められ、例えは `type link = t sexpr; sexpr = record case isatom: boolean of true:(pname: alfa); false : (car, cdr: link) end` と書けるが、この isatom のような tag field の使い方が不徹底である。ここには今どの Variant になつていいかの情報が入つていいのだが、その代入は利用者まかせ、また処理系も check を省略してよいことになつていい。また最新版では tag field はなくてよいことになった。Pascal-S の処理系には明らかにこの使い方に誤りがある。

- settype は structured type の仲間だが、他の structured type は value の書き方がない、component がどれかに、これは value が書け、component がどれない。中途半端で何とかして欲しい。
- 宣言は使われる前に必ず書いておく必要があるが、上例の如く pointer を使った recursive record の場合だけ例外をゆるし、文法、処理系ともきたくなっている。
- 入出力は初め改行の文字をもつていいが、最近 Fortran の行 control 方式を採用した。逆 course も甚だしい。
- goto 文は存在するが、label の unsigned integer だけのはなぜか。最初の版では case 文の label と一緒にあって ambiguous な program を書けたかで今は改訂された。しかし statement に label をつけたので、structured statement の構成 statement に label がつけられるようになつたが、これはやはり Algol N 流に label を block の構成要素と考える方がずっとすっきりする。

その他まだあるが、少し我慢すれば使い勝手は比較的よいといえる。我々の次期の操作システム COS[®] で Pascal で書くことにしている。

処理時間 Pascal compiler の論文にあつた Pascal program 例と近くの処理系にかけてみた処理時間(秒)を表 1 に示す。

あわりに 文法書と除いて programming teaching 用として Pascal は一応成功した言語といえよう。Utopia 84 の到来する前に、Pascal より更に好ましい言語の出現が望まれるが、当面 Pascal をよく検討して次の言語に備えよべきであろう。そのためには皆さんも「Pascal を使用してみたら」いきがでありますか。

参考文献

- 1] N. Wirth: The Programming Language Pascal, Acta Informatica 1, 35-63 (1971);
- 2] O. Lecarme: Structured Programming, Programming Teaching and the Language Pascal, SIGPLAN Notices 9, No.7, 15-21 (1974);
- 3] N. Wirth: Pascal-S: A Subset and its Implementation, Institut für Informatik ETH (1975);
- 4] A. N. Habermann: Critical Comments on the Programming Language Pascal, Acta Informatica 3 47-57 (1973);
- 5] O. Lecarme & P. Desjardins: Reply to a Paper by A. N. Habermann on the Programming Language Pascal, SIGPLAN Notices 9, No.10, 21-27 (1974);
- 6] N. Wirth: An Assessment of the Programming Language Pascal, IE³ Trans on SE 1 192-198 (1975);
- 7] C. A. R. Hoare & N. Wirth: An Axiomatic Definition of the Programming Language Pascal, Acta Informatica 3 335-355 (1973);
- 8] N. Wirth: The Design of a Pascal Compiler, Software Practice and Experience 1 309-333 (1971).

表 1 時間比較 total time (=compile, link and go, w/o wait) Melcom 7700 BPM

program	Algol 60	Fortran IV	Pascal
1 Matmult n=100	> 5 min.	1.297 min. (1)	2.410 min. (1.86)
2 Sort n=2000	> 5	1.312 (1)	2.280 (1.74)
3 Partition n=30	4.325 (1.82)	2.377 (1)	1.364 (0.574)
4 Charcount	—	3.277 (1)	1.373 (0.419)